

ESERCIZIO 1 su Record di Attivazione

Dato il seguente listato:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void procl(int a, int b, int* c) {
    int d;
    d = a + 1; a = b - 2; *c = b; b = (*c) - d;
    return; }

char funz1 (int x, int *y) {
    int* z ;
    z = (int*) malloc(sizeof(int));
    *y = x + 2;
    *z = *y - x;
    procl(x + 1, *y, z);
    printf("valori x: %d, y:%d, z:%d\n", x, *y, *z);
    return *z; }

char funz2 (int a1, int* a2) {
    int* a3 ;
    a3 = (int*) malloc(sizeof(int));
    *a3 = (*a2);
    procl(a1, *(a2), a3);
    printf("valori a1: %d, a2:%d, a3:%d\n", a1, *a2, *a3);
    return *a3; }

void main() {
    int a = 3, b = 4, c, i;
    for(i=0;i<3;i=i+2)
        c += funz1(a++,&b);
    a = funz2(c, &a);
    printf("scrivi a:%d, b:%d, c:%d \n", a, b, c);
    return; }
```

Scrivere la corretta sequenza della stampa a video e mostrare lo sviluppo dei record di attivazione ignorando le chiamate alle funzioni di I/O.

ESERCIZIO 2 su Record di Attivazione

Dato il seguente listato:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int f(int i, int j, int k)
{
    int *a;

    a = (int*) malloc(3*sizeof(int));
    if (i - j >= k + j) return i + 2;

    *a = 2 * f(j-k, i, j);
    *(a+1) = *a + k;
    printf("\nValori: %d %d", *a, *(a+1));
    return *(a);
}

int main()
{
    int a = 1, b = 2;

    printf("\nRisultato: %d", f(a, b, a+b) + f(a, b, b-a));
}
```

Scrivere la corretta sequenza della stampa a video e mostrare lo sviluppo dei record di attivazione ignorando le chiamate alle funzioni di I/O.